

---

## *Spelregels monopoly*

---

2-4 speler

5+ jaar

### **De bedoeling**

Race over het bord, koop elk vakje waarop je eindigt, pak kanskaarten en verdien geld. Als één speler failliet gaat, tellen de anderen hoeveel geld zij hebben. De speler met het meeste geld is de winnaar!

### **Inhoud**

- Speelbord
- 4 pionnen
- 20 kanskaarten
- 72 verkocht bordjes
- 100 bankbiljetten
- Dobbelsteen

### **Leg 't klaar!**

1. Leg het spelbord op tafel
2. Leg de kanskaarten op het spelbord
3. Kies een pion en zet hem op start

4. De bankier beheert het geld en de verkochtkaartjes  
Spel met 2 speler: geef elke speler €20  
Spel met 3 spelers: geef elke speler €18  
Spel met 4 speler: geef elke speler €16

## **Zo speel je!**

- Zo win je  
Zorg dat jij het meeste geld hebt als er één speler geen geld meer heeft om huur te betalen, een vakje te kopen of een boeten te betalen.
- Wie mag beginnen?  
Wie gooit het hoogst met de dobbelsteen en het spel gaat met de klok mee verder.
- Als je aan de beurt bent
  1. Gooi de dobbelsteen en verplaats je pion het gegooide aantal vakjes met de klok mee vanaf START.
    - Verplaats altijd vooruit, nooit achteruit
    - Elke keer dat je op of over START komt, krijg je €2.
  2. Waar ben je geëindigd?  
Lees alles over de verschillende bordvakjes voordat je gaat spelen.  
Als je eindigt op:
    - Een onverkocht vakje: als het vakje niet verkocht is, moet jij het kopen! Leg een

van jouw 'verkocht' bordjes op de gekleurde rand aan de bovenkant van het vakje, zodat iedereen kan zien dat het van jou is!

- Een verkocht vakje: als het vakje al door een andere speler gekocht is, moet je de eigenaar huur betalen. De huur is het bedrag dat op het vakje staat. Als het vakje van jou is, doe je niets.
- Een stel = dubbele huur!  
Als een speler beide vakjes van dezelfde kleur heeft, is de huur 2 keer het bedrag dat op het vakje staat aangegeven!
- Start: elke keer dat je op of over START komt, krijg je €2 van de bank.
- Kans: pak de bovenste kanskaart van de stapel, lees hem hardop voor en doe wat er staat (ko leest voor)
- Naar de gevangenis: ga direct naar de gevangenis! Ga niet langs START. Je krijgt geen €2. Aan het begin van de volgende beurt betaal je €1 of je gebruik een kaart met verlaat de gevangenis zonder te betalen (als je die hebt). Dan gooi en verplaats je net als anders. Je mag in de gevangenis gewoon huur innen.
- Slechts op bezoek: je bent alleen maar op bezoek als je hier eindigt na de dobbelsteenworp!

- Vrij parkeren: doet niets je hebt gewoon even vrij.
- 3. Nadat je hebt gedaan wat je moet doen op het vakje waar je op eindigde, is je beurt voorbij! Geef de dobbelsteen met de klok meer door. De volgende speler is aan de beurt.

### **Zo win je**

Als je niet genoeg geld hebt om huur te betalen, een vakje te kopen of een boete te betalen, ben je failliet! En dat is meteen het eind van het spel. De andere spelers tellen hun geld en de speler met het meeste geld wint! Gelijk spel? Tel hoeveel je gekochte vakjes waar zijn en tel dat bedrag bij je geld op! De rijkste speler wint!

### **Voor gevorderden**

Als je de basisregels eenmaal onder de knie hebt, probeer dan eens op de volgende manieren te spelen!

- Als je niet genoeg geld hebt om huur te betalen of een boete te betalen, betaal je je schuld af met een vakje dat je bezit.
- Als je nog steeds niet kunt betalen, ga je failliet en eindigt het spel.

